



# Matéo RAMET

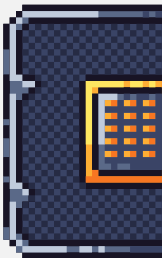
JUNIOR LEVEL & GAME DESIGN

## Études / Diplômes

- 2024-2025 / Licence professionnelle Level Design Gamagora / Lyon
- 2022-2024 / BTS SIO option SLAM (Solutions Logicielles et Applications Métiers) Lycée Ella Fitzgerald / Vienne (38)
- 2021 - 2022 / Baccalauréat STI2D option SIN Système d'information et numérique Lycée Galilée / Vienne (38)

## Expériences

- 2025 / Juin à Septembre  
Stage en Game Designer sur un jeu de racing chez Artefacts Studio
  - Track design
- 2025 / Janvier à Avril  
Projet commun d'une vertical slice du jeu (Eternal Wounds) en étroite collaboration avec les autres parcours de la filière Gamagora
  - Conception Level (Puzzle)
  - Feature Gameplay



## Compétences

- Logiciels et outils maîtrisés
  - Unreal Engine 5
  - Unity
  - Tortoise SVN (Versioning)
  - Mantis (Report a bug)



## Profil

Passionné par le Game Design, je viens de terminer un stage dans un studio durant lequel j'ai travaillé sur un jeu Racing et j'ai pu approfondir mes compétences dans ce domaine.

Je suis très motivé à continuer d'apprendre et d'évoluer dans ce milieu.

## Contact

[rametmateo@gmail.com](mailto:rametmateo@gmail.com)

Région Rhône-Alpes

Permis B

## CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéo

Karting en loisir

Séries/Films/Animés

Moto

Sport Automobile

